|  |  |
| --- | --- |
| **Significado** | **Término** |
| Este modelo está **inspirado en el comportamiento biológico de las neuronas** y cómo se organizan formando la estructura del cerebro | Red neuronal artificial |
| El objetivo de este algoritmo es **encontrar una asignación que satisfaga todas las cláusulas** y una función de evaluación que cuente el número de cláusulas insatisfacibles | Algoritmo de búsqueda local |
| Este **agente se compone de una base de conocimiento** y un mecanismo de inferencia | Agente basado en conocimiento |
| Proporcionan una **ayuda gráfica** para **visualizar una base de conocimiento**, así como algoritmos eficientes para inferir propiedades de un objeto con base en su pertenencia a una categoría | Redes semánticas |
| **Algoritmo encargado de escoger** qué **individuos** van a disponer de oportunidades de reproducirse y cuáles no en un genético | Algoritmo de selección |

|  |  |
| --- | --- |
| Es una forma importante de **inferencia** que **permite deducir las propiedades** de los objetos **a partir de su pertenencia** a categorías | Herencia |
| Es una **cueva** que está compuesta por habitaciones conectadas mediante pasillos donde está una bestia que se come a cualquiera que entre a su habitación | El mundo de wumpus |
| Es un **formalismo** en el cual las **reglas por defecto se pueden escribir** para **generar conclusiones contingentes** no monotónicas | Lógica por defecto |
| Este tipo de **agente** representa **proposiciones mediante bits en registros** y los actualizan usando la propagación de señal de los circuitos lógicos | Agentes basados en circuitos |
| **Organización** que representa una forma no lucrativa de promover y desarrollar la Inteligencia Artificial cuyo principal objetivo es beneficiar a la humanidad como un todo | OpenAI |

|  |  |
| --- | --- |
| Son ejemplos de lógica no monotónica | Razonamiento natural (ni puta idea) |
| Este tipo de **agente** **utilizan algoritmos de inferencia** para guardar la pista del mundo y deducir propiedades ocultas | Agentes basados en inferencia |
| Una vez generados los nuevos individuos, se realiza este tipo de mutación (siendo este tipo el más usual) | En binarias: negar bit o intercambio de bits  En no binarias: sumar o restar  maybe? |
| El **primer modelo matemático de una neurona** se le conoce como | Modelo neuronal de McCulloch-Pitts |
| Son **algoritmos de búsqueda** basados en la **mecánica de selección natural y de la genética natural** | Algoritmos genéticos |

|  |  |
| --- | --- |
| **La representación de conocimiento a gran escala necesita** para organizar y unir varios dominios de conocimiento se le conoce como: | Ontología de propósito general |
| Es el proceso que consiste en **derivar nuevas sentencias a partir de las ya existentes** | Inferencia |
| Esta propiedad de los sistemas lógicos nos dice que **el conjunto de sentencias implicadas sólo puede aumentar pero no cambiar** | Monótono |
| El **teorema** de la completitud para la **resolución** en lógica proposicional se denomina: | Teorema fundamental de la resolución |
| Es una **herramienta de Google** de trabajo para el procesamiento de imágenes mediante el uso de modelos pre-entrenados y una vasta cantidad de recursos fotográficos | Google Vision |

|  |  |
| --- | --- |
| Puede verse como una versión más potente y precisa de la asunción del mundo cerrado. La idea es especificar predicados particulares que son asumidos como <<tan falsos como posibles>> | Circunscripción |
| La regla de inferencia más conocida es la llamada | Modus ponens |
| Se conoce como una lógica muy sencilla, es un **lenguaje** muy sencillo compuesto por los **símbolos proposicionales** y las conectivas lógicas | Lógica proposicional |
| Es un **formalismo** en el cual **las reglas por defecto** se pueden escribir para generar conclusiones contingentes no monotónicas | Lógica por defecto |
| Es un sistema de aprendizaje automático de **Google** que opera usando **nodos** en un grafo para representar operaciones matemáticas | Tensor Flow |

|  |  |
| --- | --- |
| Son patrones de inferencia sólidas que se pueden utilizar para encontrar demostraciones | Reglas de inferencia |
| En este proceso se genera una descendencia a partir del mismo número de individuos (generalmente 2) de la generación anterior | Reproducción |
| Si dos sentencias tienen los mismos valores de verdad en el mismo conjunto de modelos se dice que son | Equivalencia |
| Estos sistemas manejan las actualizaciones y revisiones del conocimiento de forma eficiente | SMVS |
| Es un servicio de análisis en la nube de Microsoft que permite formular rápidamente predicciones basadas en datos | Azure |

|  |  |
| --- | --- |
| Este tipo de lógica ha sido concebida con nociones modificadas de verdad e implicación para capturar el comportamiento donde el conjunto de creencias no crece monotónicamente con el tiempo cuando se dispone de nuevo conocimiento | Lógica no monotónica |
| Un determinado número de los mejores individuos pasa sin sufrir ninguna variación directamente a la siguiente generación | Estrategia elitista / Elitismo |
| Especifica el valor de verdad de cada sentencia compleja según la posible asignación de valores de verdad realizado a sus componentes | Tabla de verdad |
| Proporciona una forma simple de evitar el tener que especificar montones de información negativa | Asunción del mundo cerrado |
| Es una plataforma de inteligencia cognitiva para búsqueda de respuestas a preguntas formuladas en lenguaje natural | Watson |

|  |  |
| --- | --- |
| Define el valor de verdad de cada sentencia respecto a cada mundo | Semántica del lenguaje |
| Proporciona un lenguaje formal para construir y combinar definiciones de categorías así como algoritmos eficientes para decidir las relaciones de subconjunto y superconjunto entre categorías | Lógica descriptiva |
| Es un conjunto de sentencias que expresa en un lenguaje de representación del conocimiento y representa alguna aserción acerca del mundo | Base de conocimientos |
| La inferencia con cláusulas de Horn se puede realizar mediante los algoritmos de | encadenamiento hacia adelante |
| Un modelo neuronal utilizado para clasificación que utiliza el método de error-corrección para modificar sus parámetros libres se conoce como | Perceptron |